

# Futuregraphic modellen

KONTEKST:

DATO:

NR:

## BLØDE TRENDS

Hvilke muligheder kan vi se komme?



## GAME CHANGER

Hvad vil ændre vores spilleregler?



## HÅRDE TRENDS

Hvad er vi sikre på der kommer i fremtiden?



## BRÆNDENDE SPØRGSMÅL

Hvad er det vigtigste spørgsmål vi skal stille os selv?



## STOPPE

Hvad laver vi ikke længere i fremtiden?



## FREMTIDEN

Beskriv fremtiden for



## SKABE

Hvad har vi skabt som er vigtigt for os i fremtiden?



## EGENSKABER

Hvilke nye egenskaber skal vi mestre For at kunne skabe fremtiden?



## ELEVATOR PITCH



ALLE

OS

MIG

MAGISKE ØJEBLIKKE

For mere information, trends og tendenser kontakt [info@futurenavigator.dk](mailto:info@futurenavigator.dk) eller se de nyeste indsigter om fremtiden og Futuregraphics træning på [www.futurenavigator.dk](http://www.futurenavigator.dk)

**FUTURE**  
NAVIGATOR